

La  Salle
Girona

 **IMAGINA**
EL FUTUR JUNTS

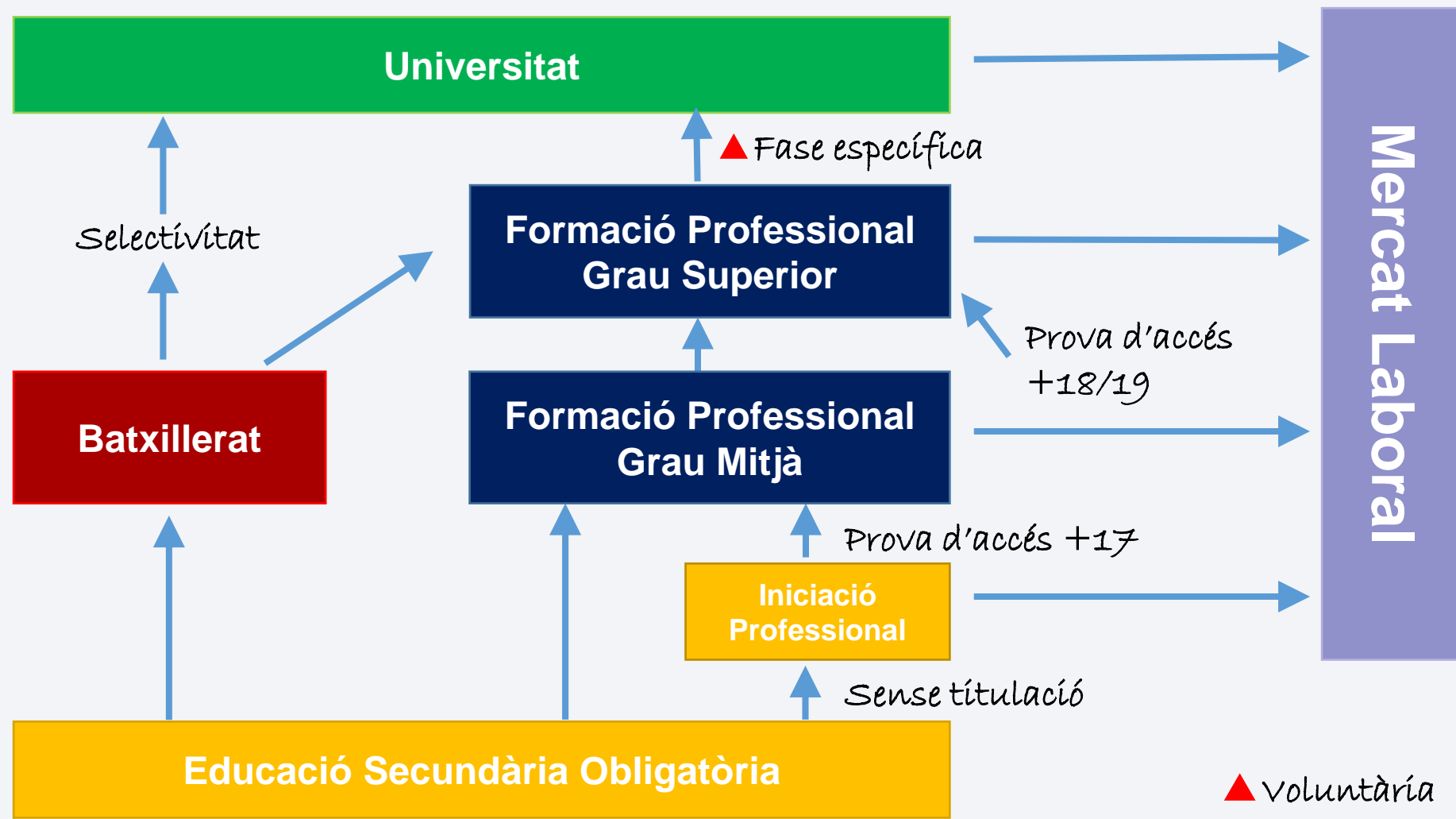


Escola Postobligatòria de Cicles Formatius

Curs 2024-2025



L'FP en l'organigrama del sistema educatiu



Oportunitats de formació al llarg de la vida

- A qualsevol edat
- En qualsevol condició
- D'acord amb capacitats i expectatives
- Acreditables i capitalitzables
- Amb una dimensió europea i internacional
- Amb la flexibilitat necessària per dissenyar itineraris propis
- Amb ofertes pròximes i compatibles amb les obligacions personals i laborals
- Amb un acompanyament permanent d'orientació professional



Què són els Cicles Formatius? CFGM – CFGS

Nou Model de Formació Professional

La FP capacita per exercir de manera qualificada professions i proporciona la formació necessària

- ➔ Competència professional
- ➔ Coneixement propis de cada sector

Estudis relacionats clarament amb el mercat de treball



- Grau D {
 - Cicles formatius de grau mitjà (CFGM) ➔ 2 anys 2000 hores
 - Cicles formatius de grau superior (CFGS) ➔ 2 anys 2000 hores
- Grau E {
 - Cursos d'especialització
 - ➔ CFGM Especialista
 - ➔ CFGS Màster professional



Evolució dels Cicles Formatius

Inserció Laboral

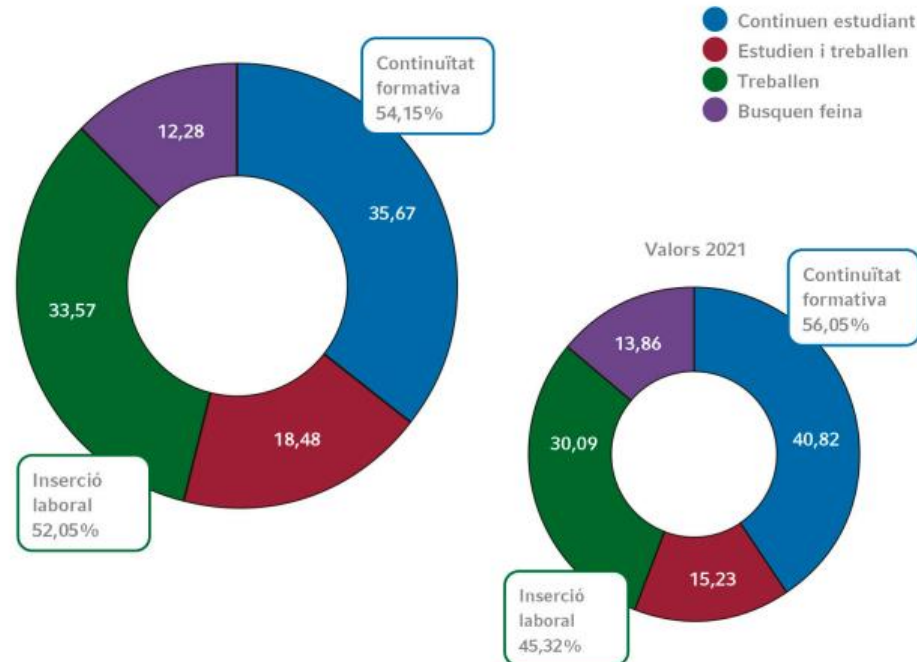
Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

Consell
General de Cambres de Catalunya

INSERCIÓ LABORAL DELS ENSENYAMENTS PROFESSIONALS 2022

Gràfic 4a

Situació laboral i formativa de les persones graduades en ensenyaments professionals (excepte PFI) 2022

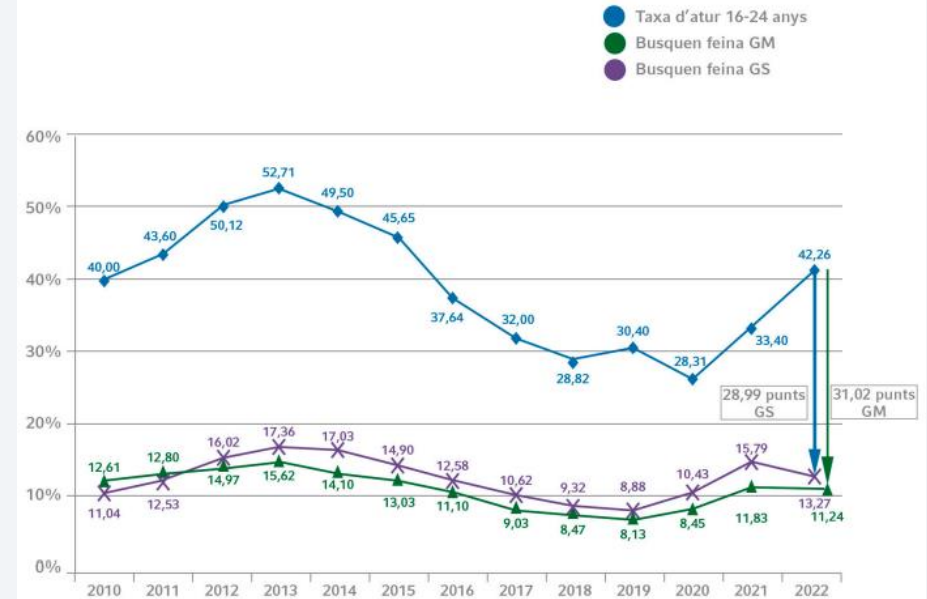


El 52,05 % dels graduats treballa abans de nou mesos des de la seva graduació. El 54,15 % continua estudiant. El nombre de graduats que busquen feina se situa en el 12,28 %.



Gràfic 8

Evolució de la taxa de graduats que busquen feina, per nivell d'estudis (2010-2022)



El percentatge de desocupats entre els graduats en cicles formatius es manté sempre clarament per sota tant de la taxa d'atur general com, sobretot, de la d'atur juvenil.

Evolució dels Cicles Formatius Inserció Laboral

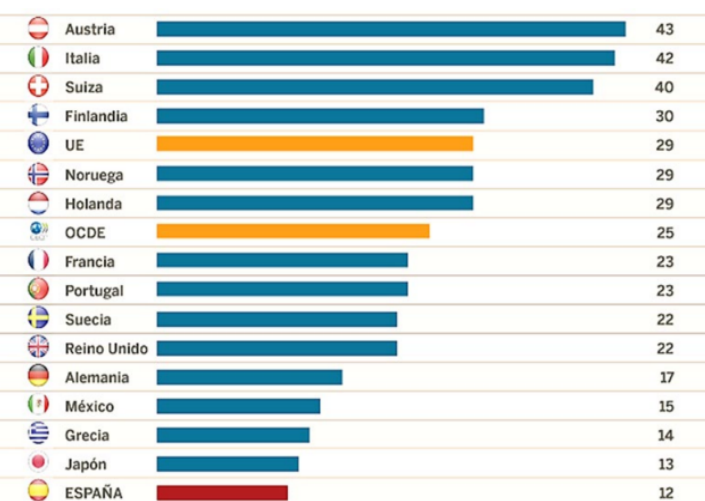
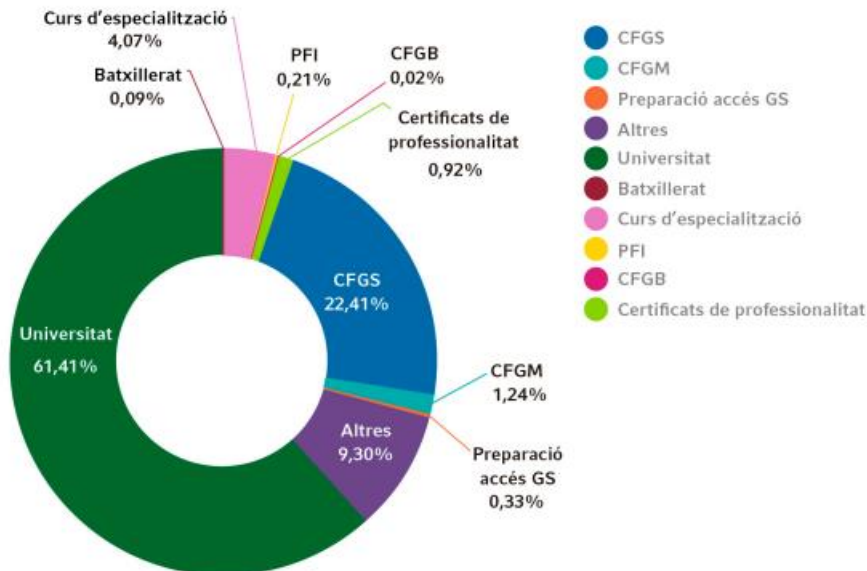


Gráfico 17. Elección de FORMACIÓN PROFESIONAL en Europa. % de alumnado entre 15 y 19 años matriculados en FORMACIÓN PROFESIONAL. Fuente: OCDE

Gràfic 17 Estudis en curs dels graduats en un grau superior



El 61,41 % dels graduats en un grau superior que continuen estudiant opten pels estudis universitaris.



INSERCIÓ LABORAL DELS ENSENYAMENTS PROFESSIONALS 2022



La taula 3, "Inserció laboral i formativa de les famílies amb més graduats en un grau mitjà", presenta amb detall la inserció laboral i la continuïtat formativa de les famílies amb més nombre de graduats.

Taula 3. Inserció laboral i formativa de les famílies amb més graduats en un grau mitjà

Família	Graduats	Inserció laboral	Continuïtat formativa
Sanitat	7.126	54,22 %	46,41 %
Informàtica i comunicacions	2.615	17,46 %	85,20 %
Administració i gestió	2.667	35,25 %	72,71 %
Activitats físiques i esportives	2.008	14,89 %	87,23 %
Serveis socioculturals i a la comunitat	1.738	21,72 %	88,05 %
Transport i manteniment de vehicles	1.471	43,48 %	60,31 %

La taula 4, "Inserció laboral i formativa de les famílies amb més graduats en un grau superior", ens mostra els percentatges d'inserció laboral i de continuïtat formativa de les famílies amb un nombre més gran de graduats.

Taula 4. Inserció laboral i formativa de les famílies amb més graduats en un grau superior

Família	Graduats	Inserció laboral	Continuïtat formativa
Serveis socioculturals i a la comunitat	5300	60,62 %	54,35 %
Sanitat	5899	64,01 %	39,99 %
Administració i gestió	3150	69,42 %	39,21 %
Informàtica i comunicacions	2951	64,47 %	36,32 %
Comerç i màrqueting	2647	63,24 %	44,95 %
Activitats físiques i esportives	2124	58,72 %	60,89 %

Les 26 Famílies Professionals

Agrària	Administració i gestió	Activitats físiques i esportives	Arts gràfiques	Arts i artesanies	Comerç i màrqueting
Edificació i obra civil	Electricitat i electrònica	Energia i aigua	Fabricació mecànica	Hosteleria i turisme	Imatge personal
Imatge i so	Indústria alimentària	Indústria extractiva	Informàtica i comunicacions	Instal·lació i manteniment	Fusta, moble i suro
Marítimopesquera	Química	Sanitat	Seguretat i medi ambient	Serv. Socioculturals i a la comunitat	Tèxtil, confecció i pell
		Transport i manteniment de vehicles	Vidre i ceràmica		

Reptes de present i futur

Catalunya 2030



Família Informàtica i Comunicacions CFGM - CFGS

Formació Professional Grau Mitjà

Sistemes
microinformàtics i xarxes 

Administració de sistemes
informàtics en xarxa

Formació Professional Grau Superior


Desenvolupament
d'aplicacions
multiplataforma 

Aplicacions Web

General 

General + perfil professional
Ciberseguretat 

General

General + perfil professional
Videojocs i Oci digital 

General+ perfil professional
Informàtica aplicada a la logística

General 

General + perfil professional
Bioinformàtica

Mòduls comuns a tots els cicles

- **NOVA Llei FP: Mòduls comuns a tots els cicles, CFGM i CFGS**
 - Itinerari per a l'ocupabilitat I
 - Itinerari per a l'ocupabilitat II
 - Anglès Professional
 - Sostenibilitat aplicada al sistema productiu
 - Digitalització aplicada al sistema productiu



Mòduls comuns a tots els cicles

- Part troncal obligatòria a tots els cicles
 - Itinerari per a l'ocupabilitat I i II (Convalidació amb FOL i EIE)
 - Anglès Professional (tant a CCFF de GM i de GS)



NOVA Llei d'FP: FOL i EIE se substitueix per Itinerari Personal per a l'Ocupabilitat I i II

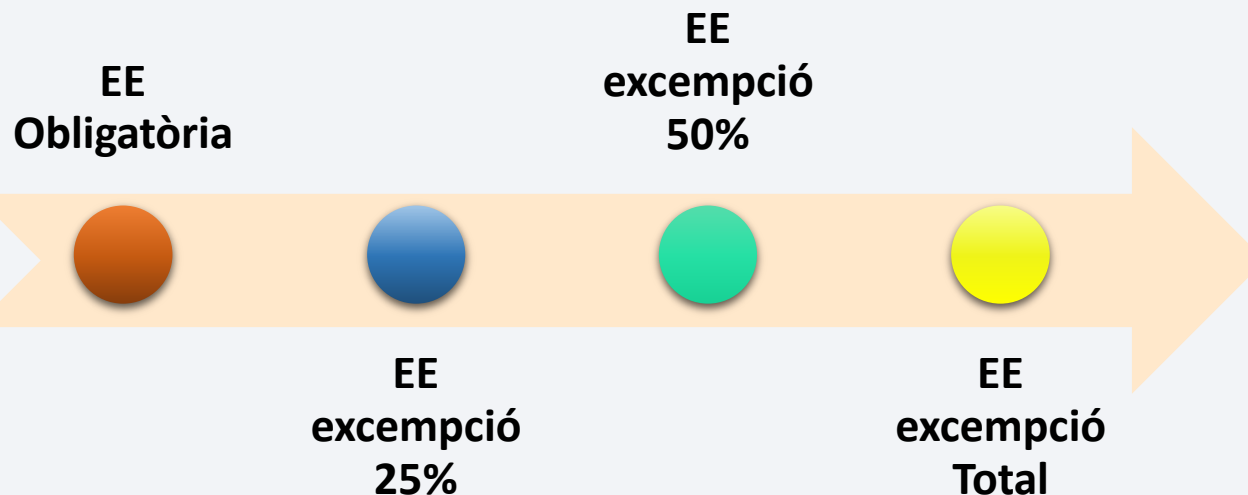
Estada a l'empresa

Formació Dual General

- Entre el 25% i 35% de la durada total del currículum.
- Entre el 10% i el 20% dels resultats d'aprenentatge dels MPs.
- Durada: 515 hores, sumant els diferents MPs.
- Integrada en cadascun dels MP
- Contribuirà a la qualificació final del MP en un 10%

Cotització a la Seguretat Social 02/01/2024

Estada a l'Empresa (Nova Llei FP)



Junta Avaluació

- Maduresa
- Resultats acadèmics
- Ocupabilitat I Aprovat



Seguiment EE

- Tutor Pràctiques professional empresa
- Tutor/Professor Escola
- Quadern QBID



Horari EE

- 4h diàries + horari lectiu
- 8h diàries intensiu
- Possibilitat estiu 1r curs
- 2n curs

Estructura Curricular 2024-2025

CFGM IC10 Sistemes microinformàtics i xarxes

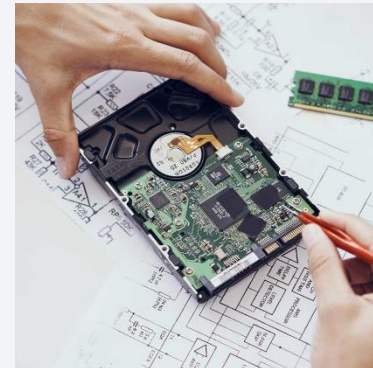
**CFGS ICB2 Desenvolupament d'aplicacions
multiplataforma**

perfil professional: Videojocs i Oci Digital



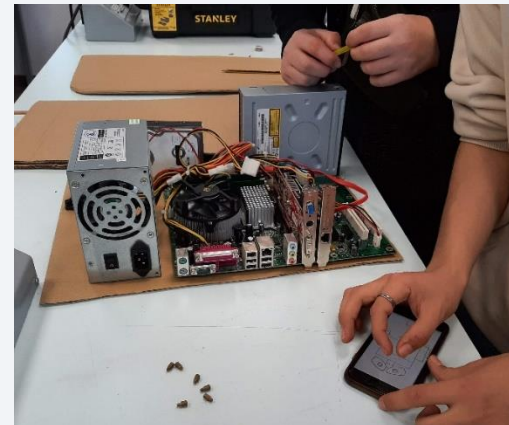
CFGM Sistemes microinformàtics i Xarxes (IC10)

- **Títol**
 - **Tècnic en Sistemes Microinformàtics i Xarxes** (RD 1691/2007, 14 de desembre).
- **Família professional**
 - Informàtica i Comunicacions.
- **Competència General**
 - La competència general d'aquest títol:
 - instal·lar, configurar i mantenir sistemes microinformàtics, aïllats o en xarxa.
 - instal·lar, configurar i mantenir xarxes locals en petits entorns, assegurant la seva funcionalitat.
 - aplicar protocols de qualitat, seguretat i respecte el medi ambient establerts.



Mòduls CFGM Sistemes µinformàtics i Xarxes (IC10)

Mòduls Professionals	Hores Lectives	Hores empresa	Hores Totals
0221 Muntatge i manteniment d'equips	132	99	231
0222 Sistemes Operatius Monolloc	99	33	132
0223 Aplicacions Ofimàtiques	99	99	198
0224 Sistemes Operatius en Xarxa	132	66	198
0225 Xarxes locals	132	66	198
0226 Seguretat Informàtica	99	33	132
0227 Serveis en xarxa	132	66	198
0228 Aplicacions Web	66	53	119



Distribució horària mòduls (IC10)

Mòduls Professionals	Hores Lectives	Hores empresa	Hores Totals
0156 Anglès Professional	66		66
1664 Digitalització aplicada als sectors productius	33		33
1708 Sostenibilitat aplicada als sectors productius	33		33
1709 Itinerari per l'ocupabilitat I	99		99
1710 Itinerari per l'ocupabilitat II	66		33
1713 Projecte Intermodular	198		198
Mòdul Professional Optatiu	99		99
Total Cicle	1485	515	2000

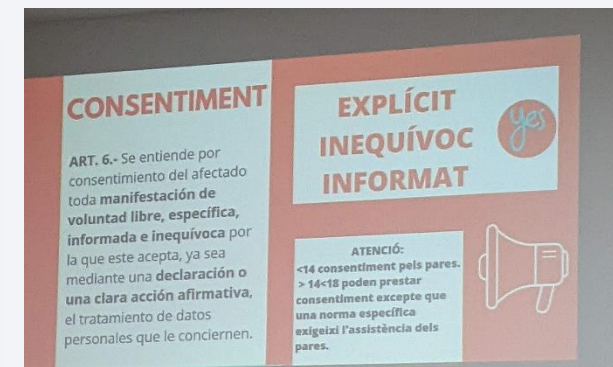
HORARIS SETMANALS 1R CICLES 2023-2024		
	MATÍ	TARDA
DILLUNS	9H-13H	14:30H-17:15H
DIMARTS	9H-13H	14:30H-17:15H
DIMECRES	9H-13H	
DIJOUS	9H-13H	14:30H-17:15H
DIVENDRES	9H-13H	

HORARIS SETMANALS 2N CICLES 2024-2025		
	MATÍ	TARDA
DILLUNS	9H-13H	EE
DIMARTS	8H-13H	EE
DIMECRES	9H-13H	EE
DIJOUS	8H-13H	EE
DIVENDRES	9H-13H	EE

Tutoria 1 h → 29h/setmana

Tutoria 1 h → 22h/setmana

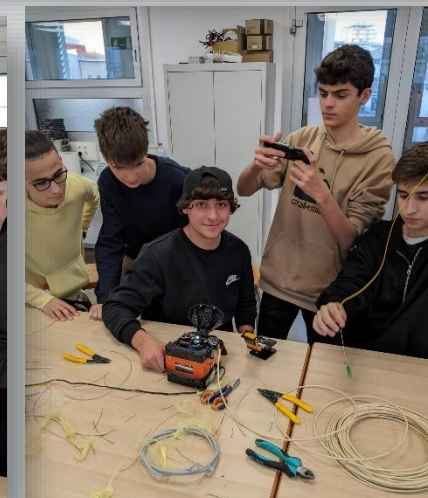
Recursos Educatius Xerrades - Sortides – Tallers IC10



- Xerrades sobre Ciberseguretat (ex-alumne).
- Xerrada sobre llei de protecció de dades (Quim Vidal)
- Xerrada AWS Oportunitats professionals en el Cloud.
- Xerrades d'orientació de CFGS.
- Visita al Centre de Supercomputació de Barcelona (BSC)



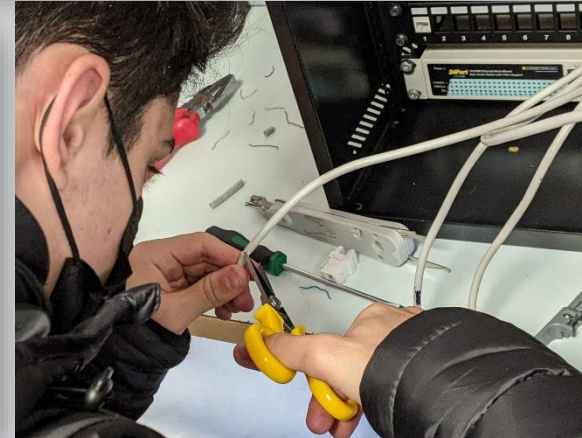
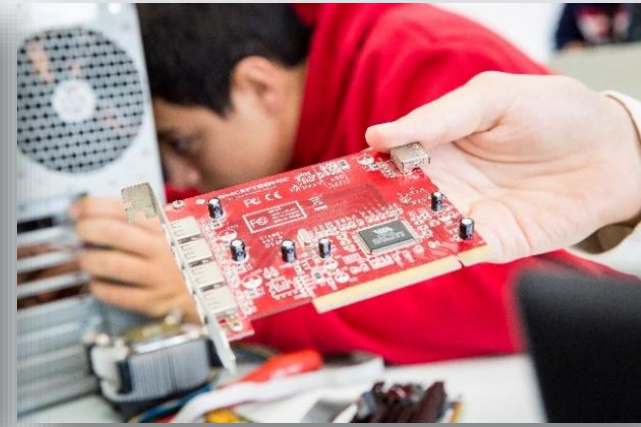
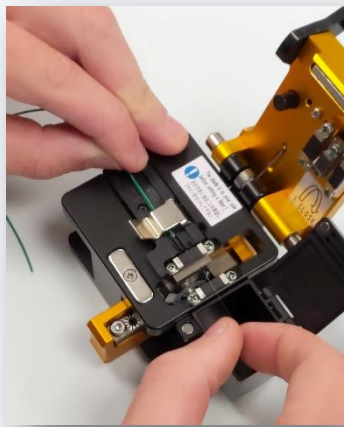
Recursos Educatius Xerrades - Sortides – Tallers IC10



- Visita al Centre Nacional de Microelectrònica (CNM).
- Jornada de convivència Cicles Formatius i Batxillerat (Port Aventura), Paintball (Final de curs).
- Taller de refrigeració líquida.
- Taller de fibra òptica (Blai Vacas).
- Taller postural i de nutrició per a alumnes de CFGM



Aules Tècniques, Projecte Intermodular IC10





- Títol de tècnic/a (CFGM) + determinades **condicions**.

TÍTOL ASSOLIT EN SUPERAR TOTS ELS MÒDULS
TÈCNIC EN SISTEMES MICROINFORMÀTICS I XARXES

Condicions d'accés dels CFGM als CFGS:

- Accés al juny: (augment de places per als alumnes de CFGM)
 - 1r Criteri de prioritat: Accés als CFGS de les **famílies professionals de la mateixa** família del CFGM.
 - 2n Criteri: La nota d'accés primarà en l'assignació de plaça per davant de l'ordre de prelación d'estudi que l'alumne hagi establert en la sol·licitud de preinscripció.

CFGS (ICB2)

Desenvolupament
d'aplicacions
multiplataforma

perfil professional:
Videojocs i Oci
digital

- **Títol**
 - Tècnic Superior en desenvolupament d'aplicacions multiplataforma perfil: videojocs i oci digital (RD 450/2010, 16 d'abril).

- **Família professional**
 - Informàtica i Comunicacions.

- **Competència General**

- Desenvolupar, implementar, documentar i mantenir aplicacions informàtiques multiplataforma, utilitzant tecnologies i entorns de desenvolupament específics, garantint l'accés a les dades de forma segura i complint els criteris d'ús i qualitat exigides en els estàndards establerts.
- Definir les tasques del disseny d'un videojoc, dissenyar/crear personatges, escenaris i attrezzo per a animació i realitzar la programació de videojocs 2D/3D



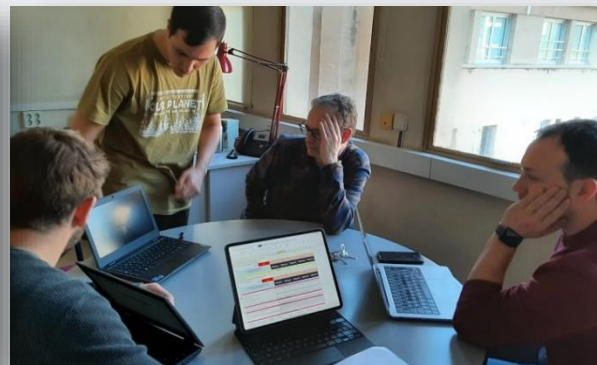
Projecte alumnes 2n CFGS ICB2 Slime Game

Mòduls CFGS

Desenvolupament
d'aplicacions
multiplataforma

perfil professional:
Videojocs i Oci
digital
(ICB2)

Mòduls Professionals	Hores Lectives	Hores empresa	Hores Totals
0483 Sistemes informàtics	99	66	165
0484 Bases de dades	110	66	176
0485 Programació	165	66	231
0373 Llenguatge de Marques i Sistemes de Gestió d'Informació	66	33	99
0487 Entorns de desenvolupament	55	33	88
0486 Accés a Dades	66	66	132
0488 Desenvolupament d'Interfícies	66	53	119
0489 Programació Multimèdia i Dispositius mòbils	66	66	132
0490 Programació de Serveis i Processos	44	33	77
0491 Sistemes de gestió empresarial	44	33	77



Mòduls CFGS

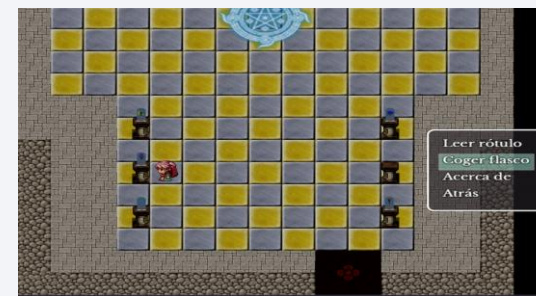
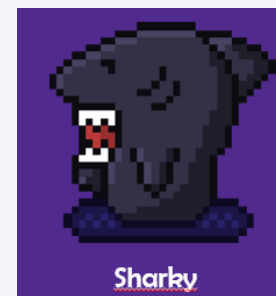
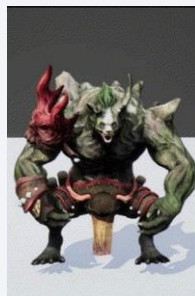
Desenvolupament
d'aplicacions
multiplataforma

perfil professional:
Videojocs i Oci
digital
(ICB2)

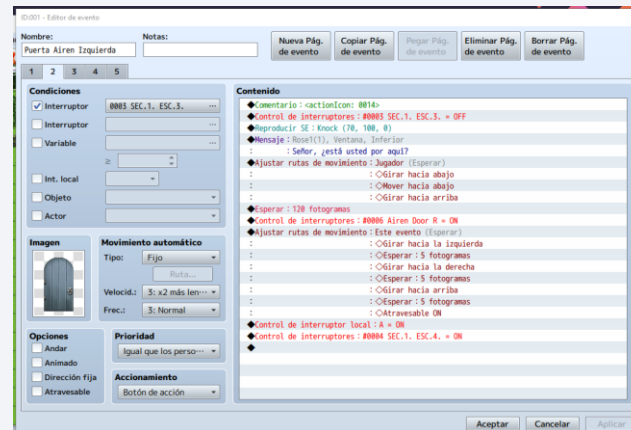
▲ Convalidable

● Especialització

Mòduls Professionals	Hores Lectives	Hores empresa	Hores Totals
0179 Anglès Professional	66		66
1665 Digitalització Aplicada als Sectors Productius	33		33
1708 Sostenibilitat aplicada als sectors productius ▲	33		33
1709 Itinerari per l'ocupabilitat I ▲	99		99
1710 Itinerari per l'ocupabilitat II ▲	66		33
0492 Projecte Intermodular de Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma ●	198		198
C042 Programació de Videojocs 2D i 3D ●	110		110
C040 Game Design ●	33		33
C041 Disseny 2D i 3D ●	66		66
Total Cicle	1485	515	2000



Horaris i titulació (ICB2)



HORARIS SETMANALS 1R CICLES 2023-2024		
	MATÍ	TARDA
DILLUNS	8H-14H	
DIMARTS	8H-14H	
DIMECRES	8H-14H	
DIJOUS	8H-14H	
DIVENDRES	8H-14H	

Tutoria 1 h → 30h/setmana

HORARIS SETMANALS 2N CICLES 2024-2025		
	MATÍ	TARDA
DILLUNS	EE	14:30-19:25
DIMARTS	EE	14:30-19:25
DIMECRES	EE	14:30-19:25
DIJOUS	EE	14:30-19:25
DIVENDRES	EE	14:30-19:25

Tutoria 1 h → 25h/setmana

EL TÍTOL ASSOLIT EN SUPERAR TOTS ELS MÒDULS ÉS EL DE
**TÈCNIC SUPERIOR EN DESENVOLUPAMENT
 D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA, PERFIL PROFESSIONAL
 VIDEOJOCOS I OCI DIGITAL**

Projecte
Intermodular
Mavak
ICB2

- **VideoJoc d'acció i aventures en 3D.** Un robot serà l'encarregat de netejar els diferents components i parts de l'ordinador infectat per virus i haurà d'anar eliminant els diferents enemics que anirà trobant.
- **Motor de desenvolupament:** Unreal Engine 5



Projecte Intermodular Horrorgame Jonhson's Mansion ICB2

- **VideoJoc d'acció en 3D.** Joc de supervivència d'horror *multijugador en línia* en el qual els jugadors han de fer tot el possible per escapar d'una mansió. L'objectiu del joc és muntar un cotxe per a poder-ne sortir. John Johnson farà tot el possible per a impedir l'objectiu. Els jugadors controlaran els 4 personatges amb les diferents habilitats per a escapar.
- **Motor de desenvolupament:** Unreal Engine 5



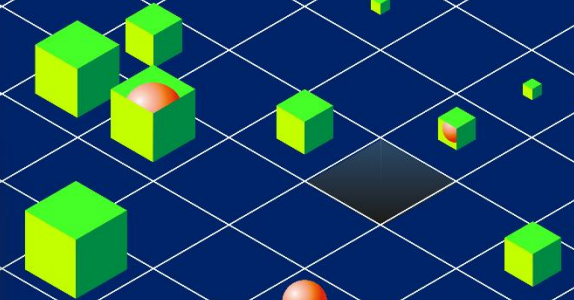
Aules Tècniques ICB2

- **Processador:** Intel i9-11900 11th Gen
- **Placa base:** ASUS TUF GAMING X590 Plus
- **Memòria RAM:** 64GB DDR4 3600MHz
- **Disc dur 1:** WD Black M.2 NVMe 2TB
- **Disc dur 2:** Seagate HDD 4TB 7200rpm
- **Targeta Gràfica:** EVGA RTX 3060 XC 12GB
- **Monitor:** 27" Keep Out 2K 1ms
- **Tauleta:** HUION Inspiroy Q11K

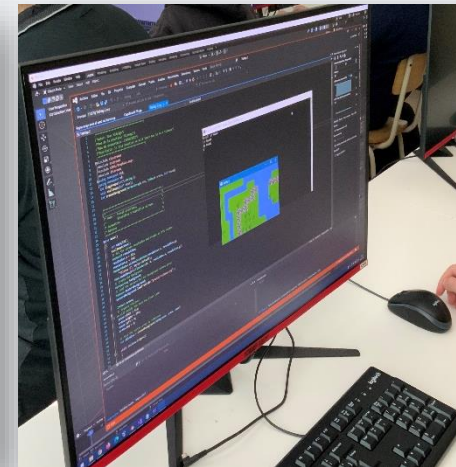
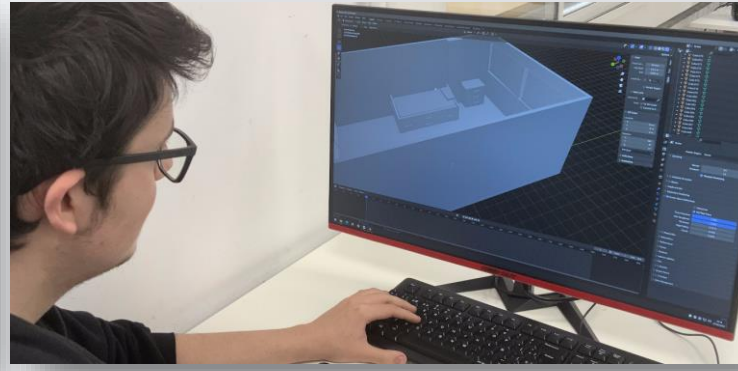


**CICLE FORMATIU
de GRAU SUPERIOR**

**DESENVOLUPAMENT
D'APLICACIONS
MULTIPLATAFORMA
VIDEOJOCs i OCI DIGITAL**

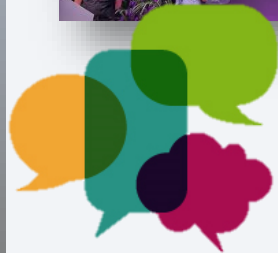


Aules Tècniques ICB2



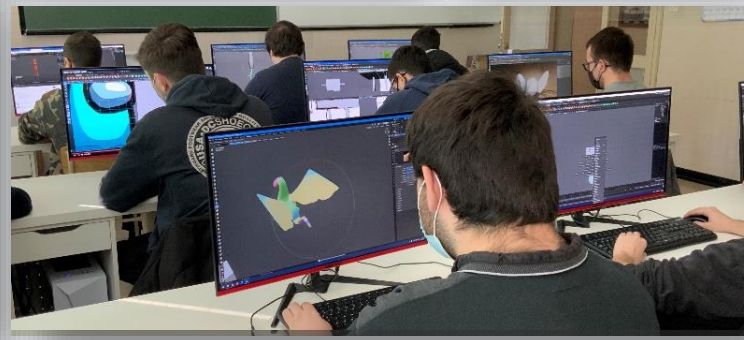
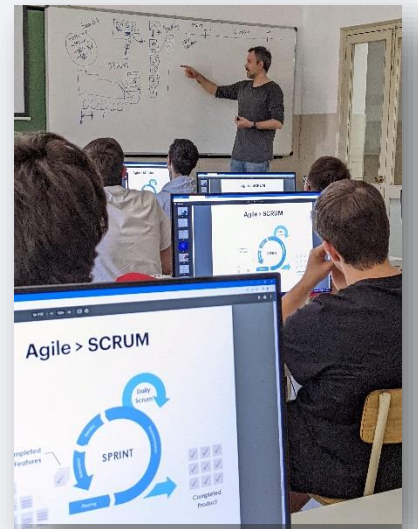
Recursos Educatius Xerrades - Sortides – Tallers ICB2

- Xerrada de JetBrains al GameDev Day d'Alexander Chatzizacharias .
- Xerrada d'Aleix Risco Co-founder & Game Designer Evilzeppelin.
- Xerrada Orientació de Sergi Colomer Bachelor's Degree in Game Development.
- Visita a la Fira Barcelona Gran Via (L'Hospitalet de Llobregat) a l'ISE 2024 (Integrated Systems Europe), assistència a la conferència *Recruiting and developing talent within the AV industry.*



Recursos Educatius Xerrades - Sortides – Tallers ICB2

- Xerrades Orientació d'estudis La Salle Gràcia, Universitat Ramon Llull
- Tallers d'Educació postural
- Xerrada Ajuts per a noves empreses Banc de Santander
- Xerrada sobre Metodologia Agile per Jordi Colomer
- Xerrades Tendències Accenture Academies Online



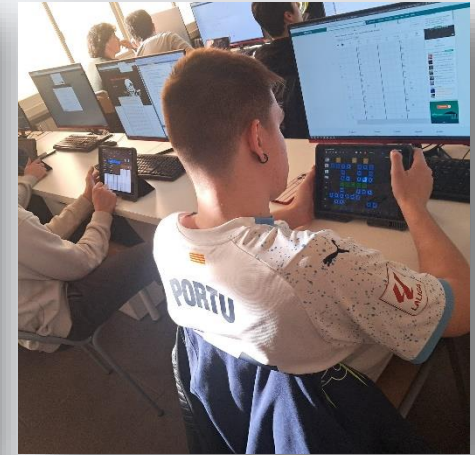
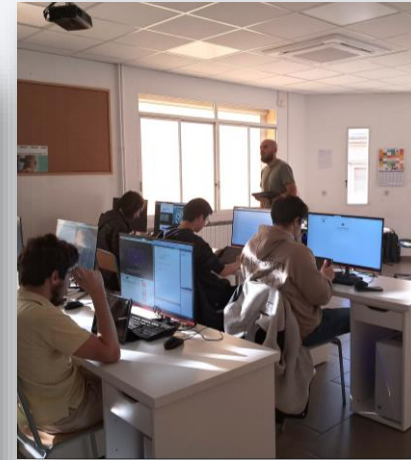
Recursos Educatius Xerrades - Exposicions ICB2



- Xerrada de Jordi Rovira, CEO Anticto; fundador d'Epic Games, experts en modelatge d'skins (fortnite)
- Xerrada de Robert Mas, Managing partner: **Com aconseguir inversors i finançament projectes/start-ups**
- Taller: Com fer una banda sonora per a videojocs, Eduard Nadal
- Exposició Homo Ludens: Videojuegos para entender el presente



- Cal dir les coses!
- Fer NETWORKING mentre treballa, i ESTIRAR del cotxe després!
- ADVOCAT → PACTE de SOCIS per blindar el projecte, no la gent
- SER ELS PRIMERS ↑↑↑ competència d'àmbit mundial.
+ → <https://risume.com/blog/best-pitch-decks>
MVP → [4VEN]
- ANÀLISI ECONÒMICA imprescindible te -> ↳ confidencialitat

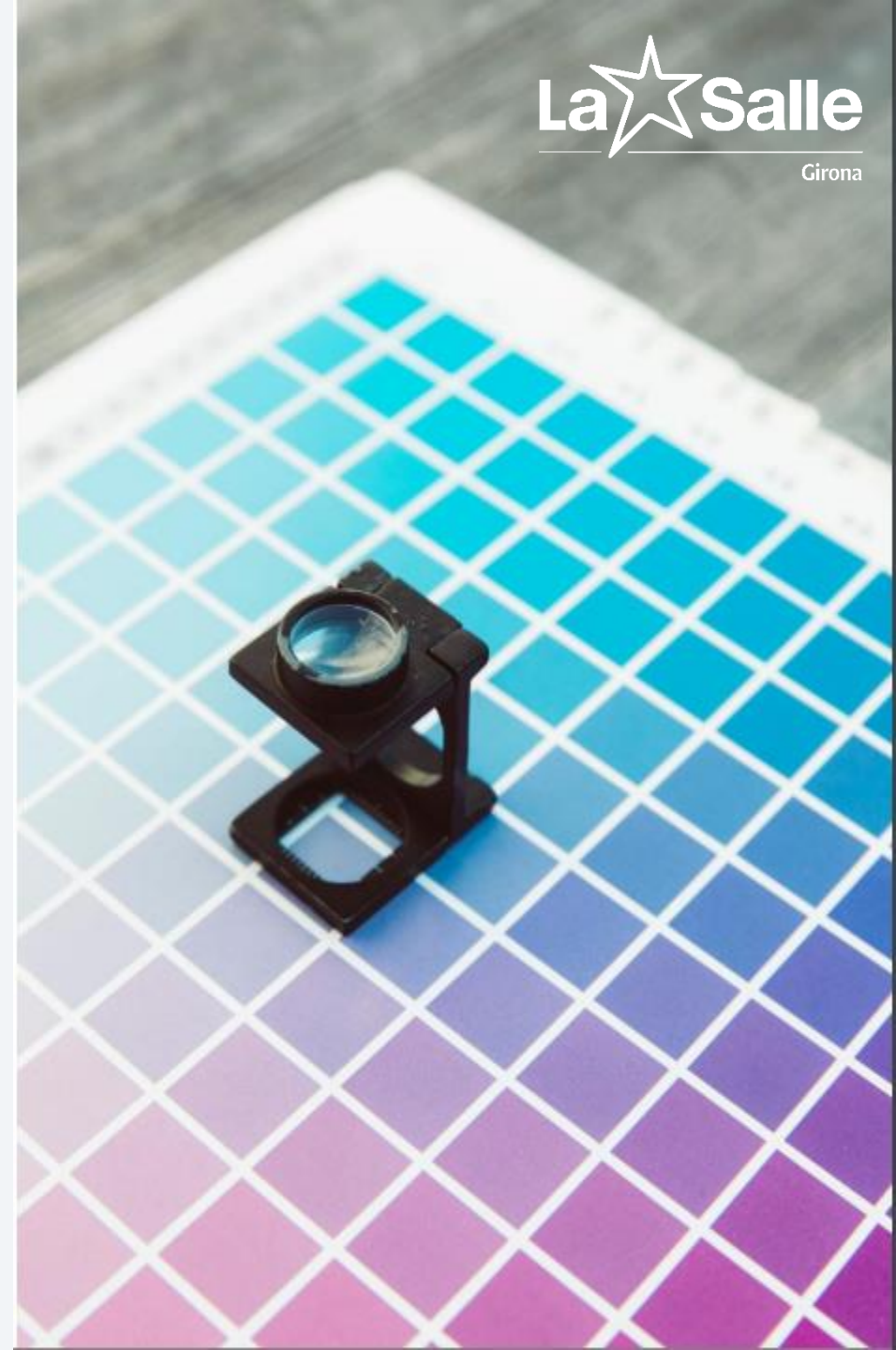


Com treballem?

- **NCA** Nou Context d'aprenentatge, Desafiaments
- Recursos **Sallenet**, Moodle
- Projecte **ERASMUS+**
- **Guia** de l'alumne
- **Avaluacions** i Informes d'avaluació

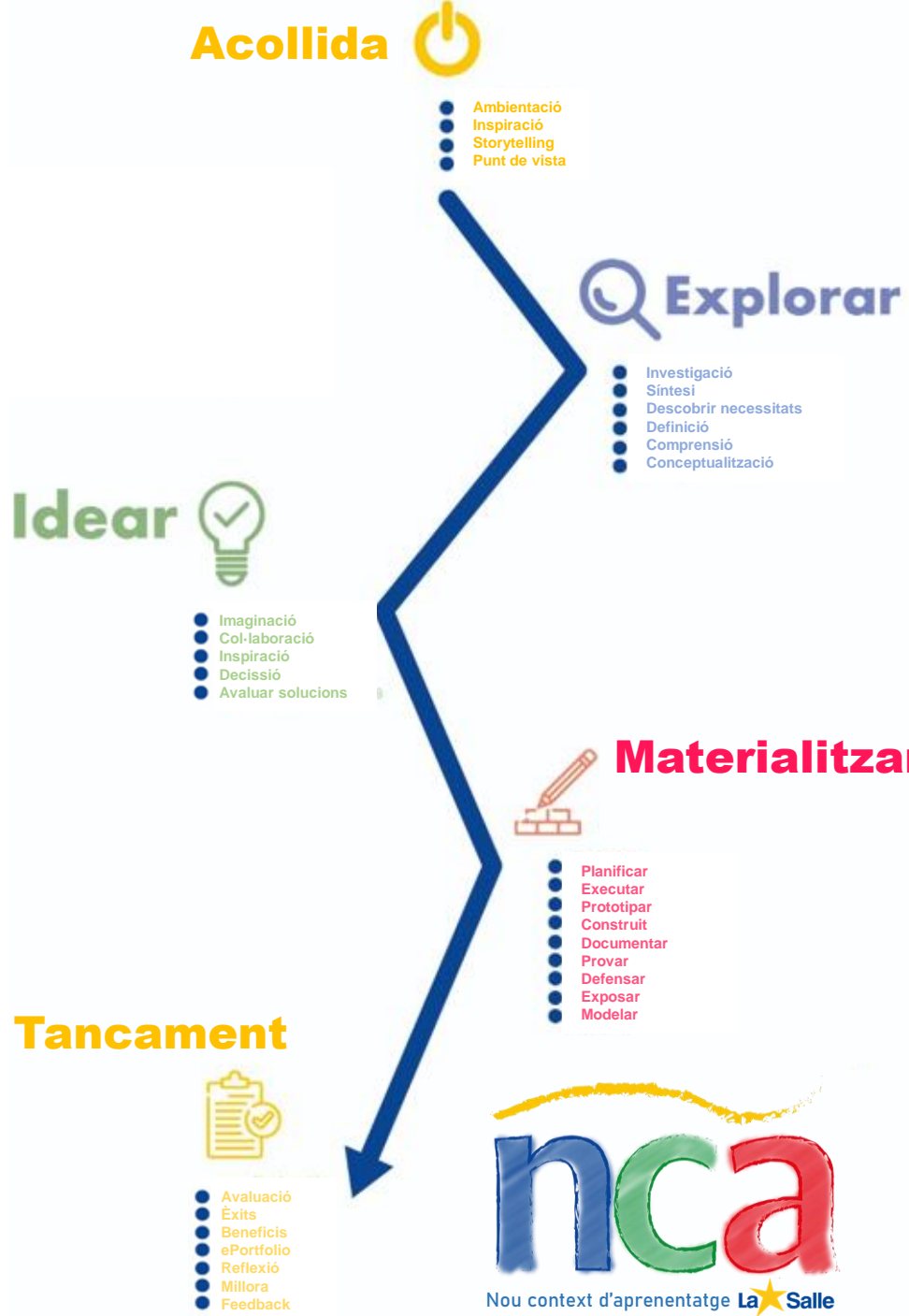
Preinscripcions

- Sol·licitud de preinscripció
- Formulari
- Confirmació de plaça

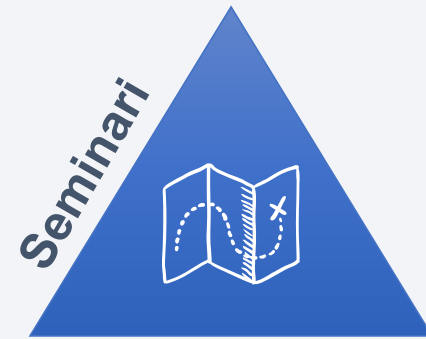


Metodologia de Treball Desafiaments

La motivació és el que et posa en marxa



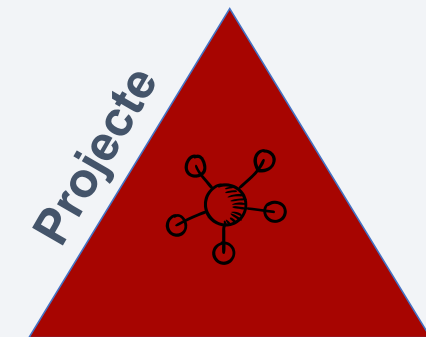
L'hàbit és el que fa que segueixis



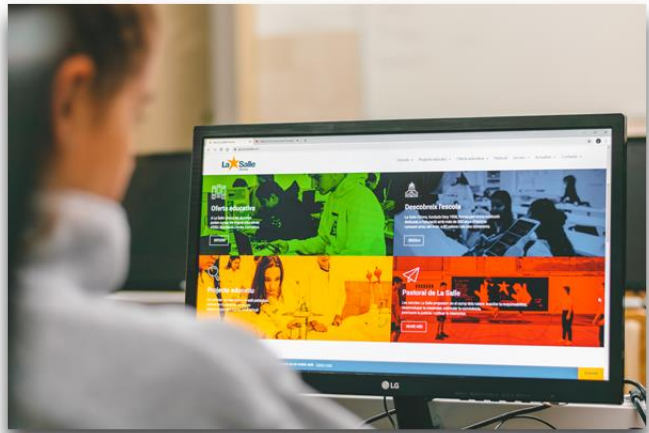
SABER
Què
Com



SABER SER
Què
Com



SABER FER
Què
Com



CFGM

23-24) M01UF2. Components d'un equip microinformàtic-M01-UF2

General

Avisos

Apunts del UF2

Unitats d'emmagatzematge

Proves de rendiment de HD

Perifèrics

Exercici llibres tema 4

Unitats funcionals d'un ordinador

Exercicis proposats

La placa base

Especificacions d'una placa base

Disponible des de 22 de setembre 2023, 09:00

Identificació de components d'una placa base

Test placa base 1

Test placa base 2

Test placa base 3

Exercicis Tema 2

Disponible des de 29 de setembre 2023, 09:30

23-24) M16-UF1. Disseny 2D-M16-UF1

General

Avisos

PROGRAMACIÓ I CRITERIS D'AVUACIÓ

DOSSIERS

1. DIBUIX, DISSENY I MODELATGE

2. ANIMACIÓ D'ELEMENTS 2D I 3D

3. COLOR, IL·LUMINACIÓ I ACABATS 2D I 3D

ANIMACIÓ 2D

ANIMACIÓ 2D

GLOSSARI UF1

TASCA 2 - Gol per l'escaire

DIBUIX I CREACIÓ DE PERSONATGES

CONCEPT ART I CREACIÓ DE PERSONATGES

Creació d'un personatge

En aquesta tasca tens un document que correspon a la fitxa d'un personatge on, a partir de referències, d'esbossos i de descripcions es fa una proposta gràfica final i definida del Concept Art d'un personatge. L'objectiu és que aquest personatge final pugui passar després a la fase de digitalització, animació i modelatge.

EXEMPLES

ENLLAÇOS

categories de personatges

NOTODOANIMACION: creació de personatges

CANAL FITO TEC

Canal de youtube amb cursos de la família Adobe: PHOTOSHOP - ILLUSTRATOR - ANIMATE - AFTER EFFECTS

TOP SOFTWARE D'ANIMACIÓ

Per practicar la interpolació de moviment realitza aquest exercici en Animate, del qual tens una plantilla i un tutorial pas a pas. Penja l'arxiu en aquesta tasca.

TASCA 3 - Benet caminant

Per practicar l'animació d'un personatge articulat mitjançant l'eina "parenting" realitza aquest exercici en Animate, del qual tens una plantilla i un tutorial en l'enllaç adjunt. Penja l'arxiu en aquesta tasca.

tutorial Benet caminant

TASCA FINAL UF1 - Presentació ANIMACIÓ DE PERSONATGE

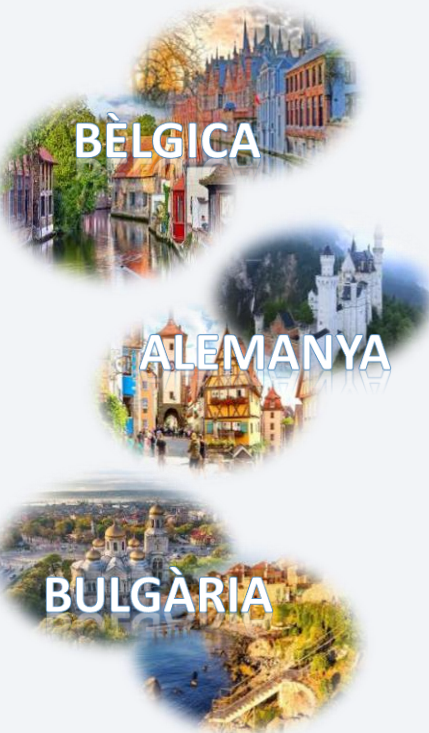
Penja aquí el teu treball. Has de penjar dos documents: l'arxiu original amb Animate o el programa que hagi utilitzat i l'exportació del treball en un format de vídeo. Termini: 2 de desembre de 2023 (12h).

Recursos Educatius ERASMUS +



Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

➤ És una beca per a realitzar el període de pràctiques (F.C.T./postitulat) en empreses o en centres de formació en un altre país europeu.



- Millorar la llengua i cultura del país d'acollida.
- Assolir una formació de qualitat que et permeti diferenciar-te i ser competitiu en el mercat laboral.
- Obtenir reconeixement oficial (EUROPASS) la validació i acreditació de les competències adquirides.



INFORMES D'AVALUACIÓ 23-24



INFORMES D'AVALUACIÓ 23-24

La Salle

Girona
Formació Professional

GUIA DE CICLES FORMATIUS

CURS 2023 - 2024

FORMACIÓ PROFESSIONAL
ESPECÍFICA (LOE)

Família Informàtica i Comunicacions

CFGM: Sistemes informàtics i microxarxes
(IC10)

CFGS: Desenvolupament d'aplicacions
Multiplataforma, perfil professional: Videojocs i
Oci digital (ICB2)

M17 – Programació de Videojocs 2D i 3D (154 h) - PGVI

Unitats Formatives	Data inici	Data final
UF1: Programació de Videojocs 2D	13/09/2023	06/11/2023
UF4: Programació avançada de videojocs	08/11/2023	29/01/2024
UF2: Motors de videojocs 2D	31/01/2024	18/03/2024
UF3: Desenvolupament de videojocs 3D amb motors de jocs	20/03/2024	06/06/2024

3a Avaluació
i Ordinària

Consultes i
pràctiques

EXÀMENS 2a
Convocatòria

Avaluació 2a
Convocatòria

% MP
aprovats

Matriculat a 1r Curs +
Matèries de 2n Curs
≤60%

Matriculat a 2n Curs +
Matèries de 1r Curs
>60%

INFORMES D'AVALUACIÓ IC10 23-24



Girona

INFORME D'AVALUACIÓ DE CICLES FORMATIUS

Cicle Sistemes microinformàtics i xarxes (LOE)	Grau Mig	Codi CFPM IC10
Alumne/a	Curs escolar	Avaluació Extraordinària
Grup Sistemes microinformàtics i xarxes 1r	Data	Pàgina: 1



Qualificacions del curs escolar actual

Codi	Unitats Formatives Matriculades	1a Avaluació	2a Avaluació	3a Avaluació	Ordinària	Extraordinària
M01	M01. MUNTATGE I MANTENIMENT D'EQUIPS					
M01-UF2	UF2. Components d'un equip microinformàtic					
M01-UF4	UF4. Noves tendències de muntatge					
M01-UF6	UF6. Instal·lació de programari					
M02	M02. SISTEMES OPERATIUS MONOLLOC					
M02-UF1	UF1. Introducció als sistemes operatius					
M02-UF2	UF2. Sistemes operatius propietaris					
M02-UF3	UF3. Sistemes operatius lliures					
M03	M03. APLICACIONS OFIMÀTIQUES					
M03-UF2	UF2. El correu i l'agenda electrònica					
M03-UF3	UF3. Processadors de text					
M03-UF4	UF4. Fulls de càlcul					
M03-UF5	UF5. Bases de dades					
M03-UF6	UF6. Imatge i vídeo - Presentacions					
M05	M05. XARXES LOCALS					
M05-UF1	UF1. Introducció a les xarxes locals					
M05-UF2	UF2. Configuració de commutadors i encaminadors					
M05-UF3	UF3. Resolució d'incidències en xarxes locals					
M08	M08. APLICACIONS WEB					
M08-UF1	UF1. Ofimàtica i eines web					
M08-UF2	UF2. Gestors d'arxius web					
M08-UF3	UF3. Gestors de continguts					
M08-UF4	UF4. Portals web d'aprenentatge					
M09	M09. FORMACIÓ I ORIENTACIÓ LABORAL					
M09-UF1	UF1. Incorporació al treball					
M09-UF2	UF2. Prevenció de riscos laborals					
M11	M11. ANGLÈS					
M11-UF1	UF1. Anglès tècnic					

Observacions de Tutoria

Sistemes microinformàtics i xarxes (LOE)

Qualificació final de cicle

Senyors pares de l'alumne/a:

Srs.

Segell del centre

Signatura:

(Pares o alumne/a major d'edat)

En la formació en centres de treball: A= Apte - N=No apte - Pav = Pendent d'avaluació. o = Note orientativa



INFORMES D'AVALUACIÓ ICB2 23-24

Qualificacions del curs escolar actual

Mod	UF	Unitats Formatives Matriculades	1a Avaluació	2a Avaluació	3a Avaluació	Ordinària	Extraordinària
M01	M01	M01: Sistemes informàtics				9	
M01	UF1	M01-UF1: Instal·lació, configuració i explotació del sistema informàtic	8			8	
M01	UF2	M01-UF2: Gestió de la informació i de recursos en una xarxa		9		9	
M01	UF3	M01-UF3: Implantació de programari específic			10	10	
M01	UF4	M01-UF4: Arquitectures de consoles i dispositius mòbils			9	9	
M02	M02	M02: Bases de dades					
M02	UF1	M02-UF1: Introducció a les bases de dades					
M02	UF2	M02-UF2: Llenguatges SQL: DML i DDL					
M02	UF3	M02-UF3: Llenguatges SQL: DCL i extensió procedimental					
M02	UF4	M02-UF4: Bases de dades objecte-relacionals					
M03	M03	M03: Programació					
M03	UF1	M03-UF1: Programació estructurada					
M03	UF2	M03-UF2: Disseny modular					
M05	M05	M05: Entorns de desenvolupament					
M05	UF1	M05-UF1: Desenvolupament de programari					
M05	UF2	M05-UF2: Optimització de programari					
M05	UF3	M05-UF3: Introducció al disseny orientat a objectes					
M07	M07	M07: Desenvolupament d'interfícies					
M07	UF01	M07-UF1: Disseny i implementació d'interfícies					
M07	UF02	M07-UF2: Preparació i distribució d'aplicacions					
M11	M11	M11: Formació i orientació laboral					
M11	UF1	M11-UF1: Incorporació al treball	CV	CV	CV	CV	CV
M11	UF2	M11-UF2: Prevenció de riscos laborals	CV	CV	CV	CV	CV
M15	M15	M15: Game design					
M15	UF1	M15-UF1: Game design	9	7	8		
M16	M16	M16: Disseny 2D i 3D					
M16	UF1	M16-UF1: Disseny 2D	9			10	
M16	UF2	M16-UF2: Disseny 3D		9	10	10	
M17	M17	M17: Programació de videojocs 2D i 3D					
M17	UF1	M17-UF1: Programació de videojocs 2D	10	10	10	10	
M17	UF2	M17-UF2: Motors de videojocs 2D	10	10	10	10	

Tutoria: Moltes felicitats per la gran feina que has fet durant tot el curs! Tots els professors estem molt contents del teu esforç i desitgem que continuïs així i ens sorprenguis pel pròxim!

Resum d'Assistència

F	FJ	F = Absència NO justificada FJ = Absència justificada
0	0	

Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma, perfil

Qualificació final de cicle

Segell del centre

Senyors pares de l'alumne/a:

Signat:

Signatura:
(Pares o alumne/a major d'edat)

En la formació en centres de treball: A= Apte - N=No apte - Pav = Pendent d'avaluació

Observacions



1r Curs

Dilluns

9-13h

Descans 10:50-11:10

14:30-17:15

Dimarts

9-13h

Descans 10:50-11:10

14:30-17:15

Dimecres

9-13h

Descans 10:50-11:10

Dijous

9-13h

Descans 10:50-11:10

14:30-17:15

Divendres

9-13h

Descans 10:50-11:10

2n Curs

Dilluns

9-13h

Descans 10:50-11:10

Tardes: FCT

Dimarts

8-13h

Descans 10:50-11:10

Tardes: FCT

Dimecres

9-13h

Descans 10:50-11:10

Tardes: FCT

Dijous

8-13h

Descans 10:50-11:10

Tardes: FCT

Divendres

9-13h

Descans 10:50-11:10

Tardes: FCT

Preinscripció CFGM IC10 Curs 24-25

CICLE FORMATIU DE GRAU MITJÀ

SISTEMES MICROINFORMÀTICS I XARXES

PERFIL PROFESSIONAL

La competència general d'aquest títol consisteix en instal·lar, configurar i mantenir sistemes microinformàtics, aïllats o en xarxa, així com xarxes locals en petits entorns, assegurant la seva funcionalitat i aplicant els protocols de qualitat, seguretat i respecte al medi ambient establerts.



QUALIFICACIONS PROFESSIONALS

Sistemes microinformàtics

- Instal·lar i configurar el programari base en sistemes microinformàtics i verificar els elements de la xarxa local segons procediments establerts
- Instal·lar, configurar i mantenir paquets informàtics de propòsit general i aplicacions específiques i facilitar l'ús d'aquests a l'usuari

Muntatge i reparació de sistemes microinformàtics

- Muntar, reparar i ampliar equips microinformàtics
- Instal·lar i configurar el programari base en sistemes microinformàtics

Operació de xarxes departamentals

- Instal·lar, configurar i verificar els elements de la xarxa local segons procediments establerts
- Monitoritzar els processos de comunicació de la xarxa local
- Realitzar els processos de connexió entre xarxes privades i xarxes públiques

Operació de sistemes informàtics

- Instal·lar i configurar el programari base en sistemes microinformàtics
- Mantenir i regular el subsistema físic en sistemes informàtics
- Mantenir la seguretat dels subsistemes físics i lògics en sistemes informàtics
- Executar procediments d'administració i manteniment en el programari base i d'aplicació del client

PLA D'ESTUDIS. MÒDULS

- Mòdul 1: Muntatge i manteniment d'equips
- Mòdul 2: Sistemes operatius monolloc
- Mòdul 3: Aplicacions Ofimàtiques
- Mòdul 4: Sistemes Operatius en Xarxa
- Mòdul 5: Xarxes locals
- Mòdul 6: Seguretat Informàtica
- Mòdul 7: Serveis en Xarxa
- Mòdul 8: Aplicacions Web
- Mòdul 9: Anglès
- Mòdul 10: Formació i Orientació Laboral
- Mòdul 11: Empresa i Inicialitativa emprendora
- Mòdul 12: Síntesi
- Mòdul 13: Formació en centres de treball

SORTIDES LABORALS

En totes aquelles empreses on en el lloc de treball es necessita un dels següents perfils:

- Tècnic en manteniment de sistemes informàtics en entorns monousuari i multiusuari.
- Tècnic en manteniment de serveis d'internet
- Tècnic en manteniment de xarxes d'àrea local
- Tècnic en vendes de TIC per a sectors industrials

SORTIDES ACADÈMIQUES

- A qualsevol altre Cicle de grau Mitjà aplicar el sistema de convalidacions
- A un Cicle de grau superior, superar la prova d'accés

SERVEIS

- Cicle totalment pràctic
- Tutories individuals, grups i amb les famílies
- Orientació personal i acadèmica
- Següiment acadèmic continuat amb informes de preavaluació, avaluacions i recuperacions
- Següiment de les FCT
- Següiment i orientació psicopedagògica
- Professorat qualificat
- Foment de la vivència en valors
- Sortides culturals, lúdiques i de convivència
- Finalista de CICLES
- Campanyes de cooperació solidària
- Unió Esportiva La Salle (futbol, bàsquet, patinatge, volei)
- Classes extraescolars d'idioma (certificats KET, PET i First)
- Servei de menjador i monitoratge
- Estadis d'immersió lingüística 15 dies a l'estranger (Anglaterra, Irlanda, Canadà)

DURADA

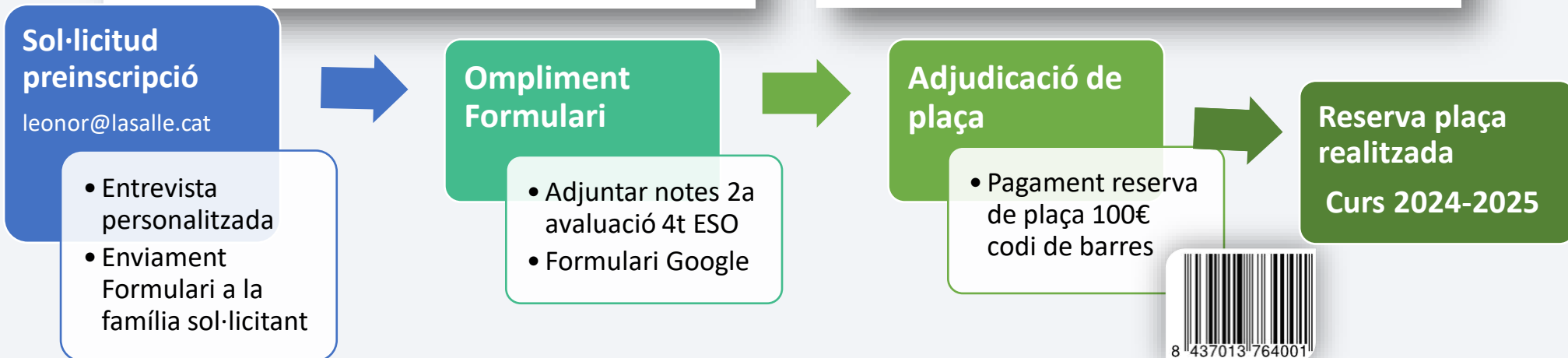
- 2000 hores en 2 cursos
- 1650 hores a l'escola
- 350 hores de pràctiques en centre de treball

HORARI LECTIU

EQUIPAMENTS

Aules d'informàtica - Laboratoris - Gimnàs - Auditori - Sala d'audiovisuals - Teatre - Biblioteca - Menjador - Aula empresa - Taller de reparacions informàtiques - Sales d'entrevidetes - Pistes poliesportives - Aula de música - Aula de dibuix - Capella - Aules d'estudi

LA SALLE GIRONA
c/ La Salle, 12. 17002 Girona
tel 972 200 292 - fax 972 226 242
www.girona.lasalle.cat
escola@girona.lasalle.cat



1r Curs

Dilluns

8-14h

Descans 10:50-11:10

Dimarts

8-14h

Descans 10:50-11:10

Dimecres

8-14h

Descans 10:50-11:10

Dijous

8-14h

Descans 10:50-11:10

Divendres

8-14h

Descans 10:50-11:10

2n Curs

Dilluns

Matí: FCT

14:30-19:25h

Descans 17:15-17:35

Dimarts

Matí: FCT

14:30-19:25h

Descans 17:15-17:35

Dimecres

Matí: FCT

14:30-19:25h

Descans 17:15-17:35

Dijous

Matí: FCT

14:30-19:25h

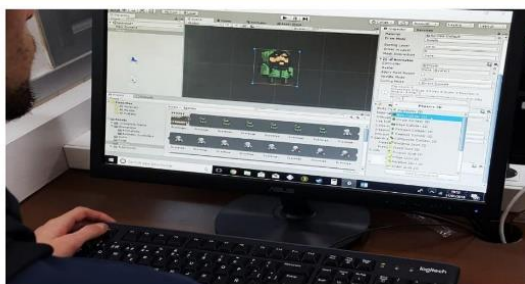
Descans 17:15-17:35

Divendres

Matí: FCT

14:30-19:25h

Descans 17:15-17:35



Objectius

La competència general d'aquest títol consisteix en desenvolupar, implementar, documentar i mantenir aplicacions informàtiques multiplataforma, utilitzant tecnologies i entorns de desenvolupament específics, garantint l'accés a les dades de forma segura i complint els criteris d'ús i qualitat exigides en els estàndards establerts.

Aquesta competència es veu complementada amb formació específica per definir les tasques del disseny d'un videojoc, dissenyar i crear personatges, escenaris i atrezzo per a animació i realitzar la programació de videojocs 2D i 3D.

Durada dels estudis

2 cursos acadèmics: 2.000 hores

1683 hores en el centre educatiu

317 hores FCT Formació en centres de treball en empreses del sector

Titulació

Tècnic/a Superior en Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma, perfil videojocs i oci digital

Sortides professionals

- Tècnic o tècnica en desenvolupament d'aplicacions informàtiques per a la gestió empresarial i de negocis
- Tècnic o tècnica en desenvolupament d'aplicacions informàtiques de propòsit general i en l'àmbit de l'entreteniment i de la informàtica mòbil.
- Pots treballar en càrrecs com a responsable d'informàtica, tècnic

de serveis d'internet, tècnic en serveis de missatgeria electrònica, programador de base de dades, programador en entorns web, programador o gestor de projectes.

- Et donarà competències per ser programador de videojocs 2D-3D, programador d'aplicacions per mòbils, game designer i podràs integrar-te amb plenes garanties en un equip multidisciplinari format per game artists, guionistes, caps de projecte, músics, creadors de nivells

On treballarà?

En entitats privades, tant per compte aliè com per compte propi, treballant en diversos àmbits de l'àrea de desenvolupament de programacions de videojocs i d'aplicacions informàtiques multiplataforma: gestió empresarial i de negocis, relacions amb clients, educació, oci, dispositius mòbils i entreteniment, entre d'altres.

Continguts

- Sistemes informàtics
- Bases de dades
- Programació
- Llenguatges de marques i sistemes de gestió d'informació
- Entorns de desenvolupament
- Accés a dades
- Desenvolupament d'interfícies
- Programació multimèdia i dispositius mòbils
- Programació de serveis i processos
- Sistemes de gestió empresarial
- Game design
- Disseny 2D i 3D
- Programació de videojocs 2D i 3D
- Formació i orientació laboral
- Empresa i iniciativa emprendedora

- Projecte de desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
- FCT Formació en centres de treball

Accés als cicles formatius de GS

- Cal tenir el títol de batxillerat
- Cal tenir el títol de tècnic o tècnica superior o especialista
- Cal haver superat el 2n curs de batxillerat (qualsevol modalitat de batxillerat experimental)
- Cal haver superat el curs d'accés a cicles formatius de grau superior
- Cal haver superat prova d'accés a CFGS
- Cal tenir qualsevol titulació universitària
- Cal haver superat prova d'accés +>25 anys

Continuïtat

- Altres Cicles de grau superior
- Qualsevol estudi universitari oficial de grau

Empreses col·laboradores

- Empreses on els alumnes poden fer el mòdul de les FCT



Sol·licitud preinscripció

- leonor@lasalle.cat
- Entrevista personalitzada
- Enviament formulari a la família sol·licitant

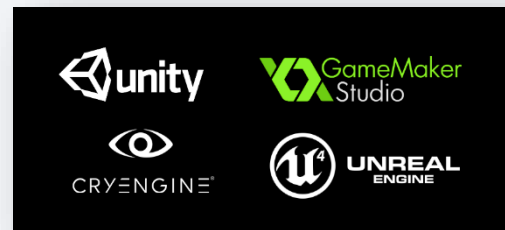
Ompliment formulari

- Formulari Google
- Adjuntar notes expedient acadèmic CFGM o 2a avaluació Batxillerat

Adjudicació plaça

- Pagament reserva de plaça 200€ codi de barres

Reserva plaça feta 2024-2025



Cicles Formatius Una molt bona opció Tria-la!

Els cicles formatius amb més sortides professionals en 2023



Durant els últims anys la **taxa d'ocupabilitat** amb relació a la **formació professional** ha crescut al nostre país.

Segons l'informe de «Dades i xifres del curs escolar 2021-22», del Ministeri d'Educació i Formació Professional, les matricules en FP han augmentat un 5,2%. Una vegada més aquest tipus d'ensenyament torna a ser, un any més la que hi presenta un major creixement.

Quins són els cicles formatius amb més sortides?

A Espanya podem trobar 150 títols de formació professional, però no tots tenen les mateixes perspectives laborals. Amb els estudis realitzats pel Ministeri d'Educació, podem conèixer en concret els estudis FP amb més sortides, són els següents:

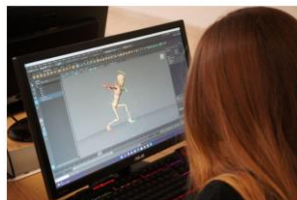
- **Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma.**
- Desenvolupament d'Aplicacions Web.
- Màrqueting i publicitat.



- Administració i finances.
- Auxiliars i tècnics sanitaris

Descubre tres titulaciones del sector de las TIC con alta demanda en el mercado laboral

El sector de las TIC tiene una alta demanda de perfiles profesionales



La industria del videojuego necesitará más de 2000 profesionales en los próximos dos años

CEDIDA

Per què estudiar un cicle formatiu és tan potent com fer una carrera?

- Fa uns anys, fer un cicle es veia com l'última opció pels estudiants a qui no els anaven bé els estudis, però, actualment, aquesta opció està **al mateix nivell educatiu que fer un grau universitari**.
- **Les empreses estan buscant persones que hagin estudiat un CFGS:** es necessita persones amb formació de cicle formatiu en 4 de cada 10 feines. I això passarà en el 50% de les feines en els pròxims 5 anys!

Estudis més demandats

(Cicles amb més sol·licituds el curs 2021-22)

- 1 Cures auxiliars d'infermeria
- 2 **Sistemes microinformàtics i xarxes**
- 3 Gestió administrativa
- 4 Guia en el medi natural i de temps de lleure
- 5 Electromecànica de vehicles automòbils
- 6 Atenció a persones en situació de dependència
- 7 Emergències sanitàries
- 8 Activitats comercials
- 9 Farmàcia i parafarmàcia
- 10 Instal·lacions elèctriques i automàtiques

Observatorio de la Formación Profesional en España

La FP en el mercado laboral español

Cicles
Formatius
Una molt bona
opció
Tria-la!

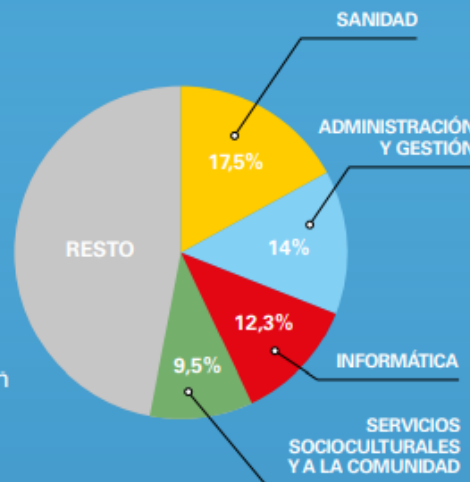


La fuerza de trabajo de la FP es clave en el despliegue de la industria 4.0 y las TIC

Se ha estimado que quedarían un total de 92.503 oportunidades de empleo de FP anuales no cubiertas durante los próximos nueve años



Cuatro familias profesionales concentran el 53,3% de estudiantes matriculados de FP.



Predominio de las oportunidades de empleo para la FP Grado Superior

236.814

PROMEDIO ANUAL DE OPORTUNIDADES DE EMPLEO PARA LA FP ENTRE 2022 Y 2030

57,2% **135.460**
OPORTUNIDADES
FP Grado Superior

42,8% **101.354**
OPORTUNIDADES
FP Grado Medio



Leonor@lasalle.cat

Leonor Sanmartín Albertos

972 200292

Contactar per entrevista personalitzada

I tu, què trïes?

IMAGINA
EL FUTUR JUNTS

Escola
Postobligatòria:
Cicles Formatius



Gràcies!

La Salle
Girona